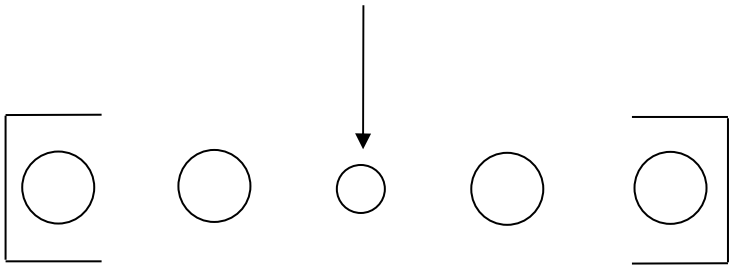
S 1 | QUIZ MIT LÖSUNGEN

1. Wie nennen wir Gott, der Himmel und Erde erschaffen hat, auch noch? Schöpfer
2. Was erschuf Gott am fünften Schöpfungstag? Fische und Vögel
3. An welchem Tag ruhte Gott vom Schöpfungswerk aus? Am siebten Tag
4. Wie heisst der unsichtbare Teil des menschlichen Wesens? Seele
5. Ist die Seele sterblich oder unsterblich? Unsterblich
6. Wie heisst das „Nein" zu Gott? Sünde
7. Welches sind die Folgen der Sünde? Leiden und Tod
8. Gott lässt die Menschen nicht im Stich. Welches ist der Name des Erlösers? Jesus
9. Wie geht das Kreuzzeichen? Im Namen des Vaters und des Sohnes und des Heiligen Geistes. Amen.
10. Beim Beten reden wir mit Gott. Was tun wir auch noch? Auf Gott hören
11. Wie lautet der erste Satz des Engels, der Maria verkündet, dass sie die Mutter Gottes werden soll? Gegrüsst seist du, Maria, voll der Gnade, der Herr ist mit dir.
12. Wie heisst die Mutter von Jesus? Maria
13. In welcher Stadt wurde Jesus geboren? Betlehem
14. Was feiern wir an Weihnachten? Die Geburt Jesu
15. Wer kam von weit her, um Jesus anzubeten? Die drei Könige
16. Welche Geschenke brachten die drei Könige mit? Gold, Weihrauch und Myrrhe
17. Wer taufte Jesus? Johannes der Täufer

18. Wie heisst der Fluss, wo Jesus getauft wurde? Jordan
19. Wozu werden wir durch die Taufe? Zu Kindern Gottes
20. Wie lautet die Taufformel? N, ich taufe dich im Namen des Vaters und des Sohnes und des Heiligen Geistes.
21. Wozu sagen wir in der Taufe „Nein"? Zum Bösen
22. Wozu sagen wir in der Taufe „Ja"? Zum Glauben an den dreifaltigen Gott
23. Zähle die Namen von vier Aposteln auf. Petrus, Matthäus, Bartholomäus, Andreas, Jakobus, Thaddäus, Johannes, Thomas, Philippus, Jakobus, Simon, Judas
24. Welchen Beruf hatte Jesus? Zimmermann
25. Wie nennt Jesus seine zwölf besten Freunde? Apostel

S 1 ARBEITSAUFTRAG

- Dieses Fragespiel ist als Abschluss nach den ersten sieben Themenmappen gedacht. Woran erinnern sich die Kinder noch?

- Die Kinder in zwei oder mehrere Gruppen einteilen. An der Tafel ein Fussballfeld vorzeichnen, der Ball (Magnet) rutscht hin und her, je nachdem, welche Gruppe die richtige Antwort geben konnte. Kann keine Gruppe antworten, bleibt der Ball stehen. Wenn der Ball im eckigen Kasten landet, wurde ein Tor erzielt, der Ball wird wieder in die Mitte gesetzt.

Startposition Ball (Magnet)